



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



1. Yarışmalar;

Gençlik ve Spor Bakanlığı Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce öngörülen ve ilan edilen hükümlere, Ulusal/Uluslararası federasyon spor dalı yarışma kurallarına uygun olarak yapılacaktır.

a) Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma aşamalarında kız ve erkek takımları arasında ayrı ayrı olarak yapılacaktır.

b) Mahalli yarışmalar, Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince belirlenecek ve ilan edilecek takvim doğrultusunda düzenlenecektir.

c) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma duyuruları ve katılımcı listeleri, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce yayımlanacaktır.

ç) İlgili branş ve kategorilerde mahalli yarışmalar yapılmadan ulusal yarışmalara katılım sağlanmayacaktır.

Kategoriler ve Doğum Tarihleri ve Terfiler

Kategorisi	Eğitim ve Öğretim Kademesi	Yarışma Aşaması	Doğum Tarihleri	Yaş Aralığı (2026 yılı itibarıyla)
Küçükler	Ortaokul	Mahalli/Ulusal	2015-2016	10-11 Yaş
Yıldızlar	Ortaokul	Mahalli/Ulusal	01.09.2012-2013-2014	12-13 Yaş
Gençler	Lise	Mahalli /Ulusal	01.09.2008-2009-2010-2011-2012	14- 17 yaş

a) Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin "Terfiler" başlıklı 15. maddesindeki hüküm gereğince, öğrencinin velisinin izni ile ;

- 2017 doğumlu öğrenciler, ortaokul kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla küçükler kategorisine;
- Küçükler kategorisinde yer alan 2015 doğumlu öğrenciler Yıldızlar kategorisine,
- Yıldızlar kategorisinde yer alan 2013 doğumlu öğrenciler, Lise kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla Gençler kategorisine terfi ettirilebilir.
- Terfiler; 1 (bir) yaş ile sınırlıdır.
- Terfi ettirilen öğrenci sporcular, Eğitim ve Öğretim yılında ilgili spor dalında alt kategorideki hiçbir okullar arası yarışmalara katılamaz.

b) Milli Eğitim Bakanlığına bağlı Yaygın Eğitim ve Öğretim Kurumlarına kayıtlı aktif öğrenciler, spor dalı uygulama esasında belirtilen kategori ve yaş aralığında bulunmaları koşulu ile lisanslandırılarak okul spor yarışmalarına katılabilirler.

3) Kafiye İşlemleri ve Mali Hususlar

a) Yarışmalara katılacak olan okul takımları;

- **Küçükler kategorisinde;** Takımlar en az 8 (sekiz), en fazla 14 (on dört) öğrenci sporcu
- **Yıldızlar Kategorisinde;** Takımlar en az 11 (on bir) en fazla 14 (on dört) öğrenci sporcu,



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



- **Gençler Kategorisinde:** Takımlar en az 11 (on bir) en fazla 14 (on dört) öğrenci sporcudan oluşurulacaktır.
- b) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** yer alan idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yarışma alanına giremez.
- c) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılacak olan kabileler; **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi** gereğince oluşturulacaktır.
- d) İlan edilen Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma programlarına göre yarışmaları erken sonuçlanan veya tamamlanan kabilenin yasal harcırahları, organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünce hazırlanan ayrılış evrakında **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nin "Seyahat Gün Süre Hesabı" başlıklı 6 ncı maddesinin ikinci fıkrasında** yer alan hüküm de dikkate alınarak, belirlenen tarih üzerinden bağlı oldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince ödenecektir.
- e) Mali konularla ilgili hususlarda, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 19 uncu maddesine göre işlem yapılacaktır.
- f) Avans kapatma işlemleri idareci tarafından yapılacaktır. Ödemelerde Mülki Amir Onayı ve Katile Listesi ödeme bordrosuna mutlaka eklenecektir.
- g) Mülki Amir Onayı ve Katile Listesinde; bu maddenin (a) fıkrasında belirlenen öğrenci sporcu sayısına istinaden oluşturulan katilede yer alan öğrenci sporcular ile **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** belirtilen idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz.
- ğ) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarının; hava şartları, katılım sayısı vb. zorunlu nedenlerden dolayı belirlenen tarihlerde yapılamaması veya uzaması durumlarında; yarışmalar, ev sahibi ilin İl Tertip Komitesinin alacağı karar doğrultusunda, (takımların bağlı bulunduğu illerle gerekli yazışmaları yapılarak) yarışma tarihini takip eden günlerde düzenlenecektir. Söz konusu nedenlerle yarışma tarihlerinde değişikliğe gidilmesi durumlarında, yarışmaya katılan iller tarafından Mülki Amir Onayı ve Katile Listesi güncellenerek, tahakkuk edecek harcırahlar, yarışmaya eklenen süreler dikkate alınarak ilgili mali yılın bütçesinden karşılanacaktır.

4. Ödüller

1) Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında;

- a) Takım sıralamasında; ilk dört dereceyi elde eden okul takımlarına kupa ve başarı belgesi,
- b) Takım sıralamasında; ilk dört dereceyi elde eden okulların öğrenci sporcularına madalya ve başarı belgesi verilir.

2) Grup Yarışmalarında

Takım sıralamasında; bir üst aşamadaki yarışmalara katılma hakkı elde eden takımlara ve öğrenci sporculara başarı belgesi ile madalya verilir.

5. Kontenjanlar

- Mahalli müsabakalar sonucunda illerde ilk 2 dereceyi elde eden okul takımları Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılmaya hak kazanacaktır.
- Mahalli yarışmalar sonucunda bir üst aşamadaki yarışmalara katılamayacaklarını geçerli mazeretleriyle İl Tertip Komitelerine yazılı olarak bildiren okul takımlarının yerine, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce ilan edilen kontenjan doğrultusunda Mahalli sıralamanın bir altında yer alan okul takımı, İl Tertip Komitesine yarışmalara katılmak için başvuruda bulunabilir. Başvurunun Ulusal yarışma tarihinden en az üç iş günü öncesinde Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğüne İl Tertip Komitesi kararıyla



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



bildirilmesi ve uygun görülmesi halinde söz konusu takım yarışmalara katılabilir. Bildirim yapmayan illerin okul takımları ilgili yarışmalara katılamazlar.

6. Yetki

- a) Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü gerekli gördüğü takdirde spor dalı açıklamalarını ve yarışmalara dair tüm hususları değiştirmede yetkilidir.
- b) İl Tertip komiteleri, yarışmalar öncesinde düzenlenecek teknik toplantıda Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü tarafından yayınlanan spor dalı açıklamalarını ve yarışmalara dair diğer hususları dikkate alarak yarışma programını belirlemek ve uygulamakla yetkilidir.
- c) Yarışmalara bir ilden iki veya daha fazla takımın katılması halinde bu takımların kura ile ayrı ayrı Gruplara dağılımı sağlanacaktır

7. Disiplin İşlemleri ve İtirazlar

- a) Okul spor faaliyetlerinde; oyun kurallarına, spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışlarda bulunulması halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri göz önüne alınarak işlem tesis edilir.
- b) Yarışmalarda spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri gereğince, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında meydana gelen disiplin ihlalleri hakkında karar verme görev ve yetkisi yarışmanın düzenlendiği ilin İl Spor Disiplin Kuruluna aittir.
- c) İtirazlar, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 21. maddesinde belirtilen hükümlere göre İl Tertip Komitesine yapılır. İtirazların değerlendirmeye alınabilmesi için organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü'nün hesabına 2500,00 TL ücret yatırılır ya da İl Tertip komitesine tutanak karşılığı elden verilir.
- d) İtirazlara yönelik İl Tertip Komitesinin verdiği kararlar kesindir.

8. Genel Hususlar

- a) Yarışma alanına, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesine** uygun hazırlanmış Mülki Amir onayı ve Kafile Listesinde yer alan öğrenci sporcu, idareci ve çalıştırıcıdan başkasının girmesine izin verilmeyecektir.
- b) Çalıştırıcı ve idarecilerin; Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına “Spor Bilgi Sistemi” üzerinden çıkarılmış “Saha Giriş Kartı” ile katılmaları zorunludur.
- c) Çalıştırıcılar tarafından; Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında esame listelerinin ‘Spor Bilgi Sistemi’ üzerinden çıkarılması ve yarışmada görevli hakem veya İl Tertip Komitesi yetkililerine ibraz edilmesi zorunludur.
- ç) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına ait **Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesinin** Spor Bilgi Sistemi üzerinden düzenlenmesi zorunludur.
- d) Çalıştırıcı ve/veya idarecilerin; spor.gsb.gov.tr/okulsportal adresinde ilgili spor dalı açıklamalarında belirtilen saatte ve yerde yapılacak olan teknik toplantıya katılmaları zorunludur. Teknik toplantıya katılmayan çalıştırıcı ve/veya idarecilerin İl tertip komitesine yazılı olarak sunulmuş geçerli mazeretleri olmaması halinde takımlar/öğrenci sporcular yarışmalara alınmayacaktır.
- e) Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinde Eğitim ve Öğretim sistemi 5+3+4 olarak uygulanmaktadır. Bu nedenle, içinde bulunan Eğitim ve Öğretim yılında ülkemizde düzenlenecek okullar arası yarışmalara Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinden Küçükler kategorisinde 2015-2016-2017 (ilkokul kademesi), Yıldızlar kategorisinde 01.09.2012-2013-2014-2015 (Ortaokul Kademesi) doğumlu öğrenci sporcular iştirak edecektir.



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



f) Yarışmanın teknik toplantısında alınan kararlar ve çekilen yarışma fikstüründe zorunlu haller ve tabii afetler haricinde herhangi bir değişiklik yapılmayacaktır. Fikstür değişikliği yapılması halinde; söz konusu durum yarışmaya katılan idareci ve çalıştırıcılara İl Tertip Komitesi tarafından bildirilecektir.

g) Öğrenci Sporcular; yarışma süresince aynı forma numarası ile oynayacaklardır. (Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmaları ayrı yarışma olarak kabul edilir.)

ğ) Öğrenci sporcuların fiziki görünümü ile ilgili olarak Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliğinin 16. maddesinde belirtilen hususlara göre İl Tertip Komitesi tarafından işlem tesis edilir.

h) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında takımların yanlarında bulundurulması zorunlu evraklar aşağıdadır. Zorunlu evrakları eksik olan takım/öğrenci sporcu yarışmalara alınmayacaktır.

- T.C. Kimlik Kartı/Nüfus Cüzdanı
- Öğrenci Sporcu Lisansı (Spor Dalına ait.)
- Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesi (İl dışına gidecek kafiyeleler için zorunludur.)
- Esame listesi (Tüm yarışmalarda zorunludur.)

ı) Çalıştırıcının ilgili mevzuatlarda yer alan hükümleri taşıması gerekmektedir.

9. Lisans

Öğrenci sporcu lisansları, okul yetkilisi tarafından spor bilgi sistemi üzerinden düzenlenir.

a) Lisans Çıkaracak Öğrenci Sporcular İçin İstenen Belgeler;

- Öğrenci belgesi,
 - Sağlık izin belgesi,
 - Veli izin belgesi, (e-devlet veya okul müdürlüğü)
 - Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası beyanı,
 - Yabancı uyruklular için oturma izin belgesi,
- istenir.

b) Öğrenci sporcular için lisans düzenlenirken **sağlık izin belgesi** ibrazı zorunludur.

Teknik Açıklamalar

1. İlgili kategoride mahalli yarışmaların yapılabilmesi için en az 4 okulun başvurusu gereklidir ve **Mahalli müsabakaların yapılması zorunludur.**
2. **Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorisinde Yabancı uyruklu öğrenci sporcuların müsabakalara katılmalarına izin verilmeyecektir.**
3. Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında müsabakanın beraberlikle sonuçlanması halinde her iki takımda 1 over atıcılık ve vuruculuk (Süper Over) yapacaktır.
4. Yarışmalar Sonunda İki Takım Eşit Puana Sahip Olurlar İse;
Tüm kategorilerde her iki takımın kendi aralarında yaptıkları yarışmalardaki puan üstünlüğüne bakılır.
5. Yarışmalar Sonunda İki Takım Eşit Puana Sahip Olurlar İse;
 - a) İlk olarak, bu takımların birbirleriyle oynadıkları yarışma sonuçlarına göre yapılan puan cetveli ile kesin sonuç belirlenir. (Puan cetvelinde eşit puanlı iki veya daha fazla takım arasında oynanan sonuçlarına tekrar bakılmaz.)
 - b) Önce bu puan cetvelinde takımlar arasında puan üstünlüğüne bakılır.
 - c) Kendi aralarındaki yarışmalarda puan eşitliği varsa kendi aralarındaki yarışmalardaki alınan ve verilen sayılara bakılır.



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



- d) Kendi aralarındaki yarışmalarda puan eşitliği varsa kendi aralarındaki yarışmalardaki aut sayılarına bakılır.
- e) Kendi aralarındaki yarışmalarda averaj ve aut sayılarında eşitlik devam ediyorsa, genel puan cetvelindeki sayı averajına bakılır.
- f) Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.
- g) Bütün bu şartlara rağmen, eşitliğin devam etmesi halinde İl Tertip Komitesi inisiyatifinde zaman sıkıntısı yok ise belirtilen esaslara göre, ilgili takımlar arasında yapılacak birer over lık eleme usulü uygulanacak bir yarışma neticesinde kazanan takım üstün sayılarak nihai sonuç alınır.
- h) Bütün bu şartlara rağmen herşey eşitse hakemin kura atışı nihai sonuç belirlenir.
- i) Küçükler, Yıldızlar, Gençler Kategorilerindeki müsabakalar **AÇIK ALAN** da oynanacaktır.

Genel Açıklamalar

1. Kıyafetler ve Malzemeler

a. Kıyafetler; Kriket'e uygun spor ayakkabısı, koyu renk eşofman altı ve formadan oluşacaktır. Turnuva boyunca kullanılacak formalarda numara olması ve değiştirilmemesi zorunludur. Gençler Müsabakalarında kullanılacak top Beyaz olduğu için kesinlikle **Beyaz Forma** kullanımı yasaktır. Kullanan takımlar tespit edildiği takdirde o müsabaka için hükmen mağlup sayılacaktır.

b. Yarışmalarda Küçükler kategorisinde salon plastik kriket sopası ve topu, Yıldızlar kategorisinde sağlamlaştırılmış tenis topu ve salon kriket sopası ve Kaleci için kask kullanımı zorunludur. Gençlerde kategorisinde beyaz açık alan kriket topu ve Uluslararası kriterlere uygun kriket sopası kullanılacaktır. Turnuva esnasında Krikete özgü malzemesi bulunmayan takımlar hükmen mağlup sayılacaktır.

Küçükler kategorisinde koruyucu ekipmana ve kask kullanımına gerek yoktur.

Gençler Kategorisinde: Vurucu oyuncular; kriket sopası, vurucu eldiveni, kriket koruyucu dizlik ve diğer kriket korumalıkları kullanacaktır. Kaleciler; kaleci eldiveni, kriket kaskı, kriket koruyucu dizlik kullanılması zorunludur.

c. Kullanılacak tüm malzemeler ICC'nin (Uluslararası Kriket Konseyi - International Cricket Council) onay verdiği ölçülerde ve standartlarda olması zorunludur.

d. Tayt ve short ile müsabakaya çıkılamaz. Çıkılması halinde o müsabaka için hükmen mağlup olacaktır.

2. Hakemler

Baş Hakem 1 kişi

Saha Hakemi 2 kişi

Masa Hakemi 1 kişi

Bilgisayar Hakemi 1 kişi (Yıldız ve Gençler kategorisinde)

Kriket sporunun ruhu gereği Hakem kararlarına itiraz kesinlikle yasaktır. Aksi durumlarda itiraz eden takıma ilk itirazda 5 ceza puanı verilir. Sonraki her itirazda 10 ceza puanı verilir.



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



KÜÇÜKLER KATEGORİSİ

1. Oyun Kuralları

a. Küçükler kategorisinde her takım 12 over atıcılık 12 over vuruculuk, toplam 24 over oynar. Her 6 atış 1 overdir. Gruplar ve Türkiye Finalleri dahil atış tekrarı yoktur.

b. No Ball (hatalı atış) ve Wide (alan dışı atış) yarışmalar boyunca atış tekrarı yoktur. Bir over içerisinde **4 defa hatalı veya geniş** atış yapılırsa atıcı takıma -10 ceza puanı verilir.

c. Sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunan sporcu ve teknik heyet ve benzeri davranışlarda başhakem kararı ile sporcu ve teknik heyet oyun alanı dışına alınabilir. Dışarı alınan oyuncu yerine yedekten oyuncu alınır. Yedek oyuncu yok ise eksik oyuncuyla oyun tamamlanır. **Bir takımda sporcu sayısı 7 sporcu sayısının altına düşerse 20-0 hükmen mağlup sayılır.** Müsabakaya gelmeyen veya müsabaka saatinden 15 dk sonra sahada hazır olmayan takımlar 20-0 hükmen mağlup sayılacaktır. Ayrıca grup müsabakalarında -1 ceza puanı alır.

ç. Maç başlamadan 20 dakika önce oyuncuların listesi hakemlere verilir. Kura atışını hakem takım kaptanlarını çağırarak ev sahibi takım kaptanına kura parasını verir ve havaya atmasını ister misafir takım kaptanı kura parası havadayken yazı veya tura diyerek kura atışı gerçekleştirilir.

d. Maç öncesi ısınma ile maçın bitiriş seremonisi yapıp sonuç açıklandıktan sonra takım kaptanları ve antrenörler imza atana kadar kriket kuralları geçerlidir. Kaptanlar ve antrenörler bitiriş seremonisinden imza atmak zorundadır. Bu süreçte Kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde hakemler tarafından ceza puanı verilebilir. İmza sonrasında yapılacak herhangi bir olumsuzlukta Turnuva Tertip Komitesi kararı verecektir.

e. Kaleci ve saha oyuncularının sakatlanması durumunda sağlık görevlisinin onayıyla yedek oyuncularından biri ile değişebilir. Oyuncu isterse Sağlık görevlisinin "Oyuna devam edebilir" görüşü ile tekrar oyuna girebilirler.

f. Tüm takımların atıcılık ve vuruculukta 1'er su molası hakkı vardır. Mola süresi 2 dakikadır. Haklar devredilemez. Başhakem su molalarının bitmesi halinde oyunun durumuna göre diğer hakemlerle beraber istişare ederek su molası verme hakkı vardır. Molalar over aralarında veya aut olan bir oyuncu var ise oyun durduğunda verilir. **Devre arası mola süresi 5 dakikadır.**

g. Çalıştırıcı, Antrenör veya idareciler esame listesinde isimleri yazıyorsa yedek kulübesinde oturabilir. İtiraz sebebi ile ayağa kalkamaz. Hakem kararına itiraz edemezler. İlk itirazında -5 ceza puanı verilir. Sonraki itirazlarda -10 ceza puanı verilir. Sadece takım kaptanı oyun durduğunda veya molalarda Kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların dışında hakeme kararı hakkında soru sorabilir. Kararın değiştirilmesi; başhakemin saha hakemleri ile istişaresi sonrası son kararı yine saha hakemleri verir. Kararın değiştirilmesi veya değiştirilmemesine itiraz edilemez.

h. Tüm kararları Saha hakemleri verir. Saha hakemlerinin kararlarına tüm oyuncular, çalıştırıcılar, antrenörler ve idareciler kriket kuralları gereği saygı duymak zorundadır. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. madde itirazlar bendine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.

ı. Mahalli, Grup ve Türkiye Birincilikleri müsabakalarında Galip gelen takıma 2 puan mağlup olan takıma 0, hükmen mağlup olan takıma -1 puan cezası verilir. Turnuvada 2 defa maça çıkmayan takım diskalifiye edilir.

ii. Beraberlik; Takımların sayılarının eşit olması durumunda Süper over (Süper Devre) oynanır. Takımlar 1'er over sırayla atıcılık yapacaklardır. Son yarıda vurucu olan takım Süper Over'da ilk vurucu olacaktır. Takımlar 1'er atıcılarını belirler ve sırayla vurucularını seçerek bildireceklerdir. Altı atış esnasında aut olan oyuncuya -5 ceza puanı verilerek oyuncu oyuna



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



devam edecektir. Sayılarda üstünlük sağlayan takım oyunu kazanır. Eşitlik bozulmaması durumunda altı atış içinde en çok aut olan takım oyunu kaybeder. Burada da eşitlik bozulmazsa 6 ve 4 sayısı fazla olan takım galip gelir. Her şeyin eşit olması durumunda Baş hakemin kura atışı ile galip takım belirlenir.

j. Takım Skor Sayısı; Vurucu takımın toplam kazandığı sayıdan aut ve ceza puanları çıkartılarak elde edilir. (Örnek: Toplam kazandığı sayı: 85/ Aut olduğu sayısı:8/ Ceza puanı:-15 Hesaplama: $85 - (8 \times 5) - 15 = 30$ Takım Skor Sayısı)

k. Müsabakada sadece oyuncu değişimlerinde, over aralarında, molalar ve devre arasında takım kaptanları masa hakemlerine sayıyı sorabilir. Bu kuralın ihlali halinde takım kaptanı uyarılır. 2. ve sonraki ihlallerde -5 ceza puanı verilir.

l. Vurucu ve koşucunun pitch alanı içerisinde koşması kesinlikle yasaktır. Birinci ihlalde uyarı, ikinci ihlalde koşu iptali verilecektir.

2. Küçüklerde Sayı Kazanma ve Cezalar

a. Atıcı oyuncuların geçersiz atışı (noball), alan dışı atışı (wide) atması durumunda vurucu takıma ekstra 2 sayı eklenir. Top yerden 2 den fazla sekerse hatalı atış (no ball) kararı verilir.

b. Her iki kenardan çıkan toplarda vurucu takıma +1 sayı eklenir. Koşuya başladıkları ve koşuyu tamamladıklarında +1 puan eklenir. Kaleci arka kenarına çarpan toplarda vurucu takıma sayı verilmez oyun devam eder, koşu yapılmış ise sadece koşu sayıları verilir.

c. Atıcı oyuncunun arkasındaki kenara yerden sekerek giden toplarda 4 sayı, havadan giden ve havadan giderken oyunculara çarpıp yere değmeden oyun alanı dışına giden toplarda 6 sayı verilir. Top hakeme çarparsa ölü top kararı verilir.

ç. Vurucu aut olduğunda -5 ceza puanı verilir ve oyuna devam eder.

d. Koşu alanı içerisinde vurucu oyuncular her yer değiştirmelerinde vurucu takıma 1 sayı eklenir. Vurucular koşarken yer değiştirme sırasında koşu çizgilerine girmeden (run aut) kale yıkılırsa aut olur ve -5 ceza puanı alır oyuna devam eder.

e. Vurucu oyuncu değişimlerinde süre 30 saniyedir. Süresi dolan ve sahada vuruşa hazır olmayan oyuncuya aut ve -5 ceza puanı verilir.

f. Sporcuların kendi takım arkadaşlarına sözlü hakaret ve küfürlü konuşmaları -10 ceza puanı uygulanır.

g. Antrenörlerin kendi sporcularına sözlü hakaret ve küfürlü konuşmaları -10 ceza puanı uygulanır.

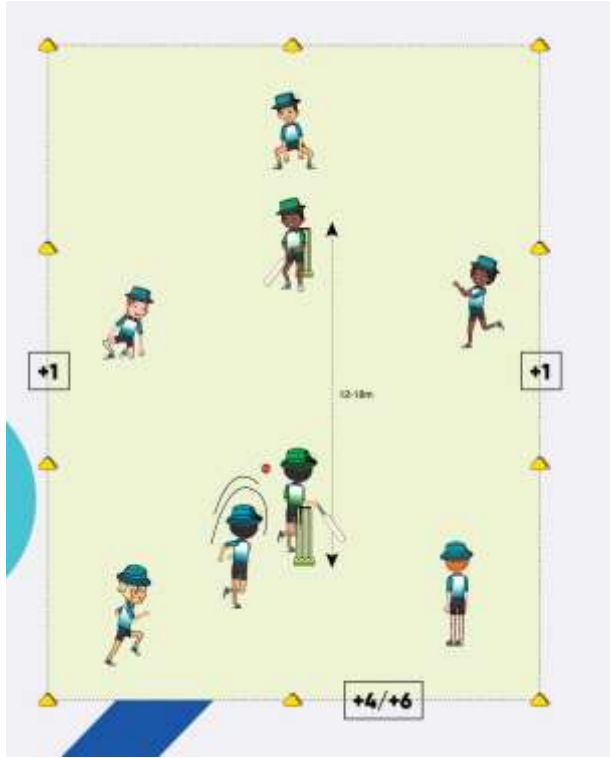
ğ. Antrenör ve sporcuların rakip takım oyuncularına veya antrenörüne karşı sözlü hakaret ve küfürlü konuşmaları -10 ceza puanı ve sahadan ihraç cezası uygulanır.

h. Bir müsabakada takım asil sporcu sayısı 7 sporcunun altına düşerse 20-0 hükmen mağlup sayılır. Yalnız müsabakada galip gelen takımın averajı 20-0 dan fazla ise aldığı takım sayısı tescil edilir.

j. Top kenar çizgilere ve atıcı arkasındaki sınıra giderken savunma oyuncuları tarafından yakalanmak isterken top ile birlikte sınır çizgisine temas ederse yerden sekerek gidecek toplar için 4 sayı havadan gidecek toplar için 6 sayı verilir. Koşular varsa eklenmez.



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



3. Atıcı Takım

- a. Atıcı takım sahada toplamda 8 oyuncudan oluşur. Maksimum 6 oyuncu yedek olur.
- b. Bir oyuncu aralarında en az 1 over olmak şartıyla toplamda en fazla 2 atış yapabilir. Kalecilerde dahil sahadaki tüm oyuncular atış yapmak zorundadır.
- c. Kaleci dışında diğer sporcular atış sırasında vurucu tarafındaki kale çizgisi arkasında bekleyemez. Topa vurulduktan sonra veya top vuruş çizgisini geçtikten sonra vuruş çizgisini geçebilir.
- d. Atış başladıktan vurucu vurana kadarki süreçte atıcı takım oyuncuları, antrenörü ve idarecisi yüksek sesle konuşması halinde geçersiz atış (noball) cezası +2 sayı verilir. 2. ve sonraki ihlallerde -5 ceza puanı verilir.
- e. Atıcı oyuncuların sakatlanması durumunda

oyuna devam edip edemeyeceğine sağlık görevlisi karar verir. **Oyuncu sakatlığından dolayı oyun dışı kalırsa yedek oyuncu çıkan oyuncunun kalan atışlarını tamamlar.** Sakatlanan atıcı ve yerine giren yedek oyuncu 1 atış hakkını tamamlamış sayılır. Sakatlanan oyuncu isterse Sağlık görevlisinin “Oyuna devam edebilir” görüşü ile oyuna girip atış hakkı kaldıysa atıcılık yapabilir.

f. Mahalli ve Grup Müsabakalarında oyun ilk atışın başlamasıyla beraber **30 dakika, Türkiye Birinciliğinde 40 dakika** sürede atışların tamamının bitirilmesi gerekir. Bu süreye molalar, sakatlıklar, v.b. dahil değildir. **30-40 dakika** dolmasıyla beraber başlanmadan tamamlanamayan her over için atıcı takıma **-15 ceza puanı** verilir. Başlanan over da atışlar tamamlanır, over içerisinde aut olursa oyun bitirilir.

g. Sahada 9 sporcu olduğu tespit edilirse her atış için 3 sayı ceza verilir. Hangi overda tespit edilirse sadece o ver için $6 \times 3 = 18$ sayı ceza alır. 9 kişi ile oynanan overda aut larda verilen -5 puanlar geri silinir.

4. Vurucu Takım

- a. Vurucu takım oyuncuları 2’şer grup halinde ardı ardına 3 over boyunca sakatlık haricinde sahada kalacaktır.
- b. Küçükler 12 over boyunca toplam 2’şerli 4 grup oyuncusu oyuna girecektir.
- c. 3 over vuruşu tamamlayan sporcular yerine gelecek vurucular 30 saniye içerisinde oyuna dahil olmak zorundadır. 30 saniye süresi dolan ve sahada vuruşa hazır olmayan oyuncuya -5 ceza puanı verilir.
- ç. Oyun içinde gerçekleşen sakatlıklarda sağlık görevlisinin onayıyla vurucu oyuncu yerine yedeklerden bir oyuncu oyuna alınır.
- d. Vurucu oyuncuların yer değiştirmesi esnasında iki vurucunun da aynı kale içinde bulunması durumunda -5 ceza puanı verilir.



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



e. Vurucu oyuncu topa vurana kadar veya top vuruş çizgisini geçene kadar koşucu oyuncu koşuya başlayamaz. 1. İhlalde takım halinde uyarı alır. 2. ve sonraki ihlallerde takım olarak -5 ceza puanı alır.

5. Oyun Alanı

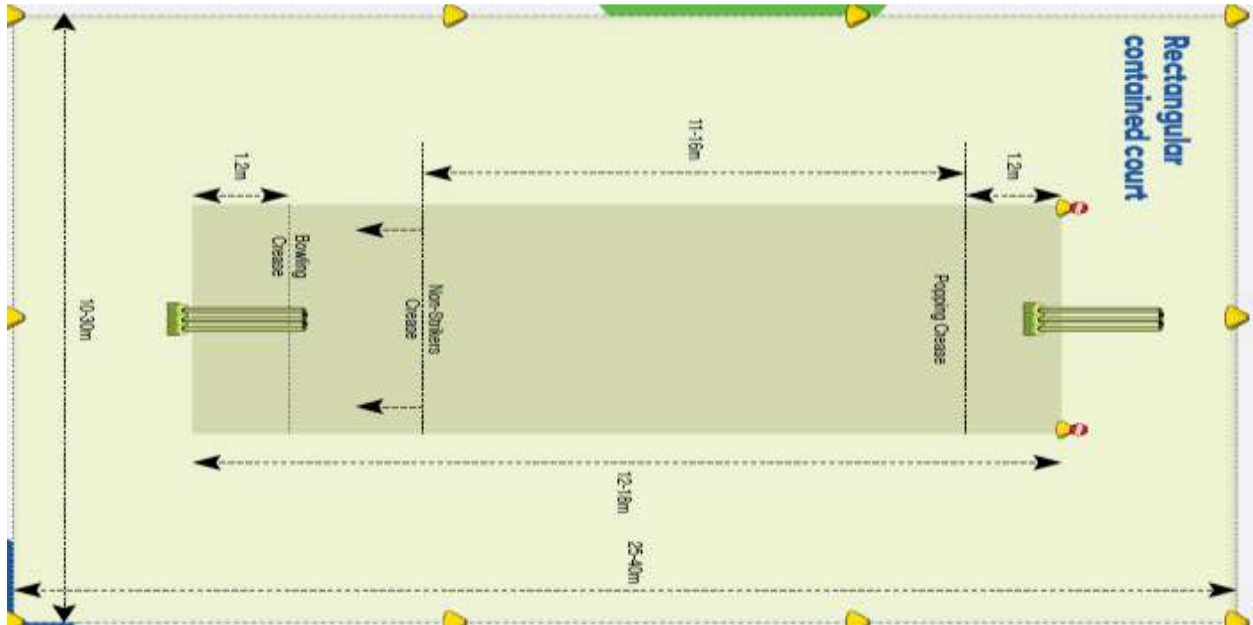
a. Halı saha veya Futbol sahası 2 ye bölünebilir.

b. Saha Ölçüsü: 45-50 Metre boyu 30-35 metre eni olan saha.

c. Oyun Alanı; İki kale arası uzaklık 1548 cm boyunda, 264 cm eninde olacaktır.

ç. Koşu Alanı: Atış çizgisi ve vurucu çizgisi arasında kalan saha uzunluğu 1300 cm boyunda olacaktır.

d. Oyun Alanına 8 atıcı takım oyuncusu, 2 vurucu takım oyuncusu, hakemler haricinde kimse giremez.



YILDIZLAR KATEGORİSİ

Yıldızlar Kategorisinde Türkiye Kriket Mobil uygulaması kullanılacaktır. Bu uygulama Şampiyona yaklaşırken gerekli uygulama esaslarının nasıl uygulanacağı konusunda takımlara gerekli bilgilendirmeler yapılacak ve Takımlar Şampiyonaya gelmeden önce bu işlemler tamamlanmış olarak gelecektir. Takımdaki tüm sporcuların telefonlarına bu uygulamayı yüklemesi ve kayıt olması gerekmektedir.

1. Oyun Kuralları

a. Her takım 16 over atıcılık 16 over vuruculuk yapar. Oyun toplam 32 over de sonlanır. Her 6 atış 1 over dır. **Mahalli ve Grup müsabakalarında** 1 over içerisinde 4 defa hatalı (No ball, Wide) atış yapan takıma -10 ceza puanı **verilir. Türkiye Finallerinde** 1 over da 6 geçerli atış yapılana kadar atışlar devam eder.

b. No Ball (hatalı atış) ve Wide (alan dışı atış) yapılması durumunda vurucu takıma ekstra +1 sayı eklenir. Top yerden 2 den fazla sekerse hatalı atış (no ball) kararı verilir.



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



c. Sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunan sporcu ve teknik heyet başhakemin kararı ile oyun alanı dışına alınabilir. Dışarı alınan oyuncu yerine yedekten oyuncu alınır. Yedek oyuncu olmaması durumunda 10 oyuncuyla oyun tamamlanır. **Oyun alanında 10 sporcu altına düşen takım müsabakayı 20-0 hükmen kaybetmiş sayılır.**

ç. Oyun alanı veya sahası içerisinde oyuncuların seken topların yere değmeden havada yakalanmasına aut verilir. Hakemlere değen toplarda ölü top kararı verilir.

d. Maç başlamadan 20 dakika önce oyuncuların esame listesi hakemlere verilir.

e. Hakemler tarafından belirlenen alanlarda maç öncesi ısınma yapılır. Maç sonu seremonisi bitip, kaptanlar ve antrenörler müsabaka kağıdına 5 dakika içinde imza atması gerekir. İmza atılana kadar kriket kuralları geçerlidir. Bu süreçte kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde hakemler tarafından -10 ceza puanı verilir. İmza sonrası yapılan davranışlarda turnuva tertip komitesi kararı verir.

f. Kalecinin sakatlanması halinde yedek veya saha oyuncularından biri ile değişebilir. Sağlık görevlisinin "Oyuna devam edebilir" görüşü ile tekrar kaleci oyuna girebilir.

g. Tüm takımların atıcılık ve vuruculukta 1'er su molası hakkı vardır. Su molası 1 dakikadır.

Haklar devredilemez. Saha hakemleri hava şartlarından dolayı ekstra mola verebilir.

ğ. Çalıştırıcı, Antrenör veya idarecilerden sadece yedek kulübesinde oturacaklardır. Maçın skoru ile ilgili soru sormak isterlerse oyun durduğunda veya molalarda hakemlere sorabilirler. Saha hakemlerinin kararını sadece Başhakem saha hakemleri ile istişare edebilir ve son kararı yine saha hakemleri verir. Hakemin kararına herkes saygı duymak zorundadır. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. madde itirazlar bendine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.

h. Beraberlik; Takımların sayılarının eşit olması durumunda Süper over (Süper Oyun) oynanır. Takımlar 1 over (oyun bölümü) sırayla 6 atış atıcılık yapacaklardır. Son yarıda vurucu olan takım Süper Over'da ilk vurucu olacaktır. Takımlar 1'er atıcılarını ve sırayla vurucu sporcularını seçerek bildireceklerdir. Altı atış esnasında aut (oyun dışı kalma) olan oyuncu çıkacak ve sıradaki oyuncu gelecektir. Sayılarda üstünlük sağlayan takım oyunu kazanır. Eşitlik bozulmaması durumunda altı atış içinde en çok aut olan takım oyunu kaybeder. Burada da eşitlik bozulmazsa 4 ve 6 sayısı fazla olan takım oyunu kazanır. Burada da eşitlik bozulmazsa Başhakemin kurası ile galip takım belirlenir.

i. Takım Skor Sayısı; Vurucu takımın toplam kazandığı sayıdan ceza puanları çıkartılarak elde edilir. (Örnek: Toplam kazandığı sayı: 143. Ceza puanı: -15; Hesaplama: 143 – 15 =128 Takım Skor Sayısı)

j. Yarışmalar; Katılım Sayısına göre Kadınlar ve Erkeklerin ayrı veya aynı sahalarda oynanmasına turnuva tertip komitesi belirler. Gruplardan final grubuna çıkacak takım sayılarını turnuva tertip komitesi belirler.

k. Tüm takımların atıcılık ve vuruculukta 1'er su molası hakkı vardır. Mola süresi 2 dakikadır. Haklar devredilemez. Molalar over aralarında veya aut olan bir oyuncu var ise oyun durduğunda verilir. Hakemler hava şartlarına göre ekstra mola verebilirler. Devre arası mola süresi 5 dakikadır.

l. Müsabakada sadece oyuncu değişimlerinde, molalar ve devre arasında takım kaptanları masa hakemlerine sayıyı sorabilir. Bu kuralın ihlali halinde takım kaptanı uyarılır. 2. ve sonraki ihlallerde -5 ceza puanı verilir.

2. Sayı Alma Şekilleri

a. Koşu alanı içinde vurucu oyuncuların her yer değiştirmelerinde vurucu takıma 1 sayı eklenir.

b. Oyun alanı dışına yerden sekerek giden toplarda vurucu takım 4 sayı kazanır.

c. Oyun alanı dışına havadan giden toplarda vurucu takım 6 sayı kazanır.



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



ç. Atıcı oyuncuların geçersiz atışı (noball), alan dışı atışı (wide) atması durumunda vurucu takıma ekstra 1 sayı eklenir.

3. Atıcı Takım

a. Yıldızlar kategorisinde her takım 16 over atıcılık 16 over vuruculuk, toplam 32 over oynanır. Sahada atıcı takım toplamda 11 oyuncu yer alır. Maksimum 3 oyuncu yedek olur.

b. 1 oyuncu aralarında en az 1 over olmak şartıyla toplamda **en fazla 3** over atış yapabilir.

c. Kaleciler 8. overdan sonra takım kaptanı isterse saha oyuncularından biri ile sadece bir defaya mahsus değişebilir. 1 dakika içerisinde değişmez ise -5 ceza puanı verilir.

ç. Vurucunun dikkatini dağıtacak her türlü eylemde No Ball cezası verilir. 2. ve sonraki ihlallerde -5 ceza puanı verilir.

d. Atıcı oyuncuların sakatlanması durumunda oyundan çıkabilir, yerine giren **yedek oyuncu** tarafından atışlar tamamlanır. Sakatlanan atıcı 1 atış hakkını tamamlamış sayılır. Sakatlanan oyuncu Sağlık görevlisinin “Oyuna devam edebilir” görüşü ile oyuna girebilir sporcu isterse atış yapabilir.

e. Atıcı oyuncuya top geldiği andan itibaren atışını 20 saniye içinde tamamlamalıdır. Bu süre içinde yapılmayan atışlar hakem kararı ile yapılmış sayılır ve no ball +1 ceza sayısı verilir. Tüm oyuncular bu konuda uyarılır. 2. ve sonraki tekrarlarında -5 ceza puanı verilir.

f. **Mahalli ve Grup müsabakalarında** atıcı takım için oyun ilk atışının başlamasıyla beraber **50** dakika sürede atışların tamamını bitirmesi gerekir. Bu süreye molalar, sakatlıklar, hakem istişaresi v.b. dahil değildir. 50 dakikada başlanmadan tamamlanamayan her over için atıcı takıma -15 ceza puanı verilir. **Türkiye Şampiyonasında bu süre 60 dakika ile sınırlandırılacaktır.**

g. Sahada 12 sporcu olduğu tespit edilirse her atış için 3 sayı ceza verilir. Hangi overda tespit edilirse sadece o ver için $6 \times 3 = 18$ sayı ceza alır. 12 kişi ile oynanan overda aut olursa aut olan oyuncu tekrar oyuna dahil edilir.

4. Vurucu Takım

a. Oyun başlangıcında 1 vurucu 1 koşucu oyuncu sahada yer alır. Diğer oyuncular sırasıyla hazırlanarak belirlenen alanda bekler.

b. Her vuruş sırası gelen oyuncu aut (oyun dışı kalma) olana kadar oyun içinde yer alır.

c. 10. oyuncu oyun dışı kaldığında oyun 16 over (oyun bölümü) bitmese dahi takım oyununu tamamlamış sayılır.

ç. Oyun içinde gerçekleşen vurucu sakatlıklarında sağlık görevlisi kararıyla Emekli olabilir. Emekli olan oyuncu yine sağlık görevlisi kararıyla son vurucu olarak oyuna dahil olabilir.

d. Oyuncunun vuramayacak kadar sakat olması durumunda yerine **yedek oyuncu** devam eder.

e. Oyuncu aut olduğunda değişimlerdeki süre 90 saniyedir. 60 saniye içerisinde vuruşa hazır olmayan vurucu takıma -5 ceza puanı verilir. 90 saniye süresi dolan ve sahada vuruşa hazır olmayan oyuncuya aut kararı verilir.

f. Vurucu oyuncu ve atıcı oyuncunun 20 saniye içerisinde hazır olması gerekir. Hazır olmaması halinde atış yaptırılır ve oyun başlar. Oyuncu değişimlerinde bu kural geçerli değildir.

g. Vuruculardan biri aut olduğunda oyuncu dışarı çıkar ve yerine sıradaki oyuncu gelir. Koşarken yakalanma (Run Aut) durumunda tamamlanmış koşular sayılır ve vurucu oyuncular aut olduklarında hangi kaleye yakınsa giren oyuncu o kaleye geçer.

5. Oyun Alanı



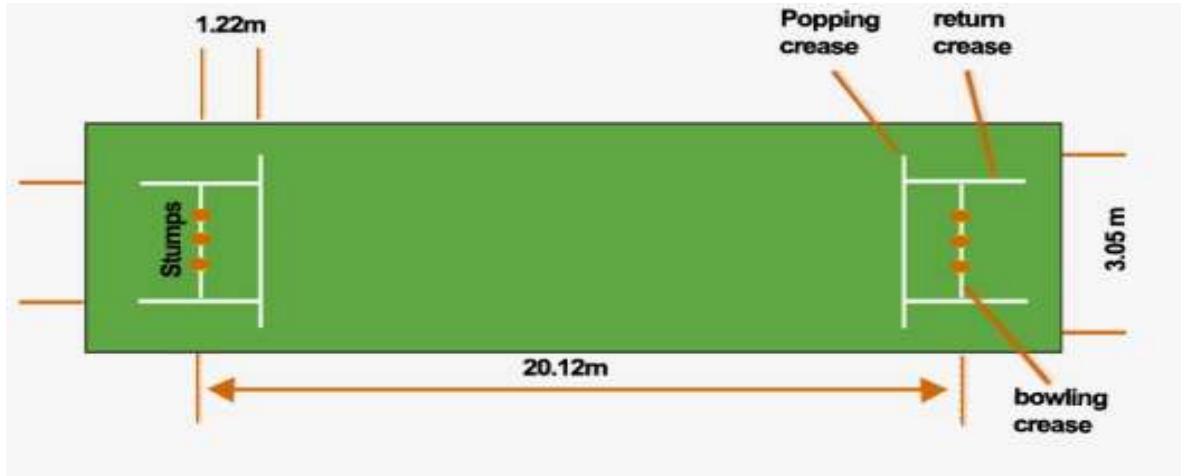
2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



- a. Büyük futbol sahasında halı saha (sentetik) veya futbol sahasında (çim) oynanır.
- b. Saha Ölçüsü: 45-60 Metre boyu 90-120 metre eni olan bir saha.
- c. Oyun Alanı; İki kale arası uzaklık 2012 cm, genişlik 305 cm eninde olacaktır.
- ç. Koşu Alanı: Atış çizgisi ve vurucu çizgisi arasında kalan saha uzunluğu 1768 cm olacaktır.
- d. Oyun Alanına 11 atıcı takım oyuncusu, 2 vurucu takım oyuncusu ve hakemler haricinde kimse giremez.

GENÇLER KATEGORİSİ

Gençler Kategorisinde Türkiye Kriket Mobil uygulaması kullanılacaktır. Bu uygulama



Şampiyona yaklaşırken gerekli uygulama esaslarının nasıl uygulanacağı konusunda takımlara gerekli bilgilendirmeler yapılacak ve Takımlar Şampiyonaya gelmeden önce bu işlemler tamamlanmış olarak gelecektir. Takımdaki tüm sporcuların telefonlarına bu uygulamayı yüklemesi ve kayıt olması gerekmektedir.

1. Oyun Kuralları

- a. Her takım 20 over atıcılık 20 over vuruculuk yapar. Oyun toplam 40 over de sonlanır. Her geçerli 6 atış 1 overdir.
- b. No Ball (hatalı atış) ve Wide (alan dışı atış) atışlarda; No Ball (hatalı atış) ve Wide (alan dışı atış) atışlarda vurucu takım hanesine +1 ceza sayısı yazılacaktır. Top yerden 1 den fazla sekerse hatalı atış (no ball) kararı verilir.
- c. Sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunan sporcu ve teknik heyet (hatalı atış, alan dışı atış) ve benzeri davranışlarda başhakemin veya tertip komitesinin kararı ile sporcu ve teknik heyet oyun alanı dışına alınabilir. Dışarı alınan oyuncu yerine yedekten oyuncu alınır. Yedek oyuncu olmaması durumunda 10 oyuncuyla oyun tamamlanır. **10 oyuncu altına düşen takım müsabakayı 20-0 hükmen kaybetmiş sayılır.**
- ç. Oyun alanı veya sahası içerisinde oyunculardan seken topın yere değmeden havada yakalanması aut verilir. Hakeme veya herhangi bir cisime değen toplarda ölü top kararı verilir.
- d. Maç başlamadan 20 dakika önce oyuncuların listesi hakemlere verilir.
- e. Hakemler tarafından belirlenen alanlarda maç öncesi ısınma yapılır. Maç sonu seremonisi bitip, kaptanlar ve antrenörler müsabaka kağıdına imza atana kadar kriket kuralları geçerlidir. Bu süreçte Kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde hakemler tarafından ceza puanı verilebilir.
- f. Kaleci oyuncunun sakatlanması halinde yedek ve saha oyuncularından biri ile değişebilir. Sağlık görevlisinin "Oyuna devam edebilir" görüşü ile tekrar kaleci oyuna girebilir.



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



- g.** Tüm takımların atıcılık ve vuruculukta 1'er su molası hakkı vardır. Su molası 1 dakikadır. Haklar devredilemez. Başhakem su molalarının bitmesi halinde oyunun durumuna göre diğer hakemlerle beraber istişare ederek su molası verme hakkı vardır.
- ğ.** Çalıştırıcı, Antrenör veya idarecilerden sadece yedek kulübesinde oturacaklardır. Maçın skoru ile ilgili soru sormak isterlerse oyun durduğunda veya molalarda hakemlere sorabilirler. Saha hakemlerinin kararını sadece Başhakem saha hakemleri ile istişare edebilir ve son kararı yine saha hakemleri verir. Hakemin kararına herkes saygı duymak zorundadır. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. madde itirazlar bendine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.
- h.** Saha hakemlerinin kararını Başhakem saha hakemleri ile istişare edebilir ve son kararı yine saha hakemleri verir. Hakemin kararına herkes saygı duymak zorundadır. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. madde itirazlar bendine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.
- ı.** Beraberlik; Takımların sayılarının eşit olması durumunda Süper over (Süper Oyun) oynanır. Takımlar 1 over (oyun bölümü) sırayla 6 atış atıcılık yapacaklardır. Son yarıda vurucu olan takım Süper Over'da ilk vurucu olacaktır. Takımlar 1 'er atıcılarını ve sırayla vurucu sporcularını seçerek bildireceklerdir. Altı atış esnasında aut (oyun dışı kalma) olan oyuncu çıkacak ve sıradaki oyuncu gelecektir. Sayılarda üstünlük sağlayan takım oyunu kazanır. Eşitlik bozulmaması durumunda altı atış içinde en çok aut olan takım oyunu kaybeder. Burada da eşitlik bozulmazsa 6 ve 4 sayısı fazla olan takım oyunu kazanır. Burada da eşitlik bozulmazsa Başhakemin kurası ile galip takım belirlenir.
- i.** Takım Skor Sayısı; Vurucu takımın toplam kazandığı sayıdan ceza puanları çıkartılarak elde edilir. (Örnek: Toplam kazandığı sayı: 153 Ceza puanı: -20; Hesaplama: 153 – 20 =133 Takım Skor Sayısı)
- j.** Yarışmalar; Katılım Sayısına göre Kadınlar ve Erkeklerin aynı veya ayrı sahalarda oynanmasını ve gruptan final grubuna çıkacak takım sayılarını turnuva tertip komitesi belirler.
- k.** Devre arasında 5 dakika mola verilecektir. Takım katılım sayılarına göre turnuva tertip komitesi tarafından 3 dakikaya indirilebilir.
- l.** Müsabakada sadece oyuncu değişimlerinde, molalar ve devre arasında takım kaptanları masa hakemlerine sayıyı sorabilir. Bu kuralın ihlali halinde takım kaptanı uyarılır. 2. ve sonraki ihlallerde -5 ceza puanı verilir.
- m.** Saha daki takım yetkilileri veya sporcular maç esnasında hakemden izin almadan dışarı çıkamazlar. İzin almadan çıkmaları halinde -5 ceza puanı alırlar. 2. ve sonraki tekrarlarında -10 ceza puanı alırlar.

2. Sayı Alma Şekilleri

- a.** Atıcı oyuncuların geçersiz atışı (noball), alan dışı atışı (wide) atması durumunda vurucu takıma ekstra 1 sayı eklenir.
- b.** Koşu alanı içinde vurucu oyuncuların her yer değiştirmelerinde vurucu takıma 1 sayı eklenir.
- c.** Oyun alanı dışına yerden sekerek giden toplarda vurucu takım 4 sayı kazanır.
- ç.** Oyun alanı dışına havadan giden toplarda vurucu takım 6 sayı kazanır.

3. Atıcı Takım

- a.** Gençler kategorisinde her takım 20 over atıcılık 20 over vuruculuk yapar ve oyun toplam 40 over oynanır. Sahada atıcı takım toplamda 11 oyuncudan oluşur. Maksimum 3 oyuncu yedek olur. 1 oyuncu aralarında en az 1 over olmak şartıyla toplamda en fazla 4 over atış yapabilir.
- b.** Kaleciler, takım kaptanı isterse 10. Overdan sonra değişebilir ve atış yapabilir.
- c.** Atış başladıktan vurucu vurana kadarki süreçte atıcı veya vurucu takım oyuncular, antrenörü ve idarecisi yüksek sesle konuşması, atıcı takımın oyuncularının saha içerisinde koşması ve



2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



vurucunun veya atıcının dikkatini dağıtıcı hareketler yapması halinde geçersiz atış (noball) cezası verilir. 2. ve sonraki ihlallerde -5 puan cezası verilir.

d. Atıcı oyuncuların sakatlanması durumunda sağlık görevlisinin onayıyla oyundan çıkabilir. Over kaldığı yerden oyun içerisindeki başka bir atıcı oyuncu tarafından tamamlanır. Sakatlanan atıcı 1'er atış hakkını tamamlamış sayılırlar. Oyuna giren yedek oyuncu atış yapamaz. Sakatlanan oyuncu Sağlık görevlisinin "Oyuna devam edebilir" görüşü ile oyuna girebilir.

e. Atıcı oyuncuya top geldiği andan itibaren atışını 20 saniye içinde tamamlamalıdır. Bu süre içinde yapılmayan atışlar hakem kararı ile yapılmış sayılır. Tüm oyuncular bu konuda uyarılır. 2. ve sonraki tekrarlarında -5 ceza puanı verilir.

f. Oyun ilk atışın başlamasıyla beraber **60** dakika sürede atışların tamamının bitirilmesi gerekir. Bu süreye molalar, sakatlıklar, hakem istişaresi v.b. dahil değildir. **60** dakikada başlanmadan tamamlanamayan her over için **atıcı takıma -15** ceza puanı verilir. Over içerisinde süre dolarsa atışlar tamamlanır, eğer over içerisinde aut olan bir oyuncu olursa oyun sonlandırılır. **Türkiye Birinciliği yarışmalarında bu süre 75 dakika olacaktır.**

g. Yedek oyuncular antrenman yeleği giymek zorundadır.

h. Sahada 12 sporcu olduğu tespit edilirse her atış için 3 sayı ceza verilir. Hangi overda tespit edilirse sadece o ver için $6 \times 3 = 18$ sayı ceza alır. 12 kişi ile oynanan overda aut olursa aut olan oyuncu tekrar oyuna dahil edilir.

4. Vurucu Takım

a. Oyun başlangıcında 1 vurucu 1 koşucu oyuncu sahada yer alır. Diğer oyuncular sırasıyla hazırlanarak belirlenen alanda bekler.

b. Her vuruş sırası gelen oyuncu oyun içerisindeki oyuncuların aut olmasını bekler.

c. 10. oyuncu oyun dışı kaldığında oyun biter, 20 over (oyun bölümü) bitmese dahi takım oyununu tamamlamış sayılır ve devre (innings) biter.

ç. Oyun içinde gerçekleşen sakatlıklarda koşamayan vurucu oyuncular için yedeklerden koşucu oyuncu alınır. Tedavisi dışarıda yapılan sporcu 10 dk içerisinde tekrar oyuna devam edebilir. Sakatlığın tekrarı halinde sporcu aut olur.

d. Oyuncunun vuramayacak kadar sakat olması durumunda oyuncu aut sayılacaktır.

e. Oyuncu değişimlerinde süre 90 saniyedir. 60 saniye içinde vuruşa hazır olmayan oyuncuya -5 ceza puanı verilir. 90 saniye üresi dolan ve sahada vuruşa hazır olmayan oyuncuya aut verilir.

f. Vurucu oyuncu atıcı oyuncunun hazır olmasıyla beraber 10 saniye içerisinde hazır olması gerekir. Hazır olmaması halinde atış yaptırılır ve oyun başlar. Oyuncu değişimlerinde bu kural geçerli değildir.

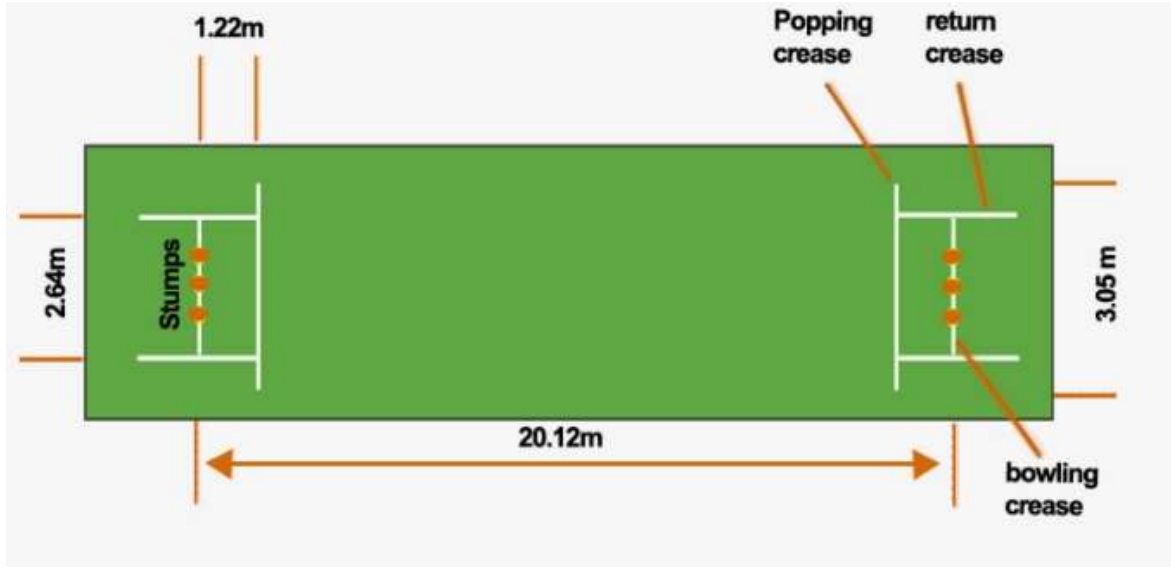
5. Oyun Alanı



**2026-2027 Eğitim ve Öğretim Yılı
Okul Spor Faaliyetleri
Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları**



- a. Büyük futbol sahasında halı saha (sentetik) veya futbol sahasında (çim) oynanır.
- b. Saha Ölçüsü: 50-70 Metre boyu 95-120 metre eni olan oval bir saha.
- c. Oyun Alanı; 2012 cm boyunda iki kale arası 2.64 m eninde.
- ç. Koşu Alanı: Atış çizgisi ve vurucu çizgisi arasında kalan saha uzunluğu 1768 cm olacaktır.
- d. Oyun Alanına 11 atıcı takım oyuncusu, 2 vurucu takım oyuncusu, hakemler haricinde kimse giremez.



Kriket spor dalı uygulama esaslarında belirtilmeyen hususlarda ilgili federasyon yarışma talimatları geçerli olacaktır.